

Liebe Kinder, liebe Eltern,

die König-Heinrich-Schule bietet als MINT-freundliche Schule (Mathematik · Informatik · Naturwissenschaften · Technik) besonders interessierten Kindern, die zurzeit die 3. oder 4. Klasse der Grundschule oder die 5. Klasse der KHS besuchen, in der letzten Woche der Sommerferien spannende Workshops in Informatik, Naturwissenschaften und Technik an. Wir werden gemeinsam forschen und experimentieren, Neues lernen und sehr viel Spaß haben. Am Ende präsentieren wir unsere Ergebnisse den Eltern, Großeltern, Geschwistern und Freunden.

Die Kinder werden in kleinen Gruppen von einem qualifizierten Team aus Lehrerinnen und Lehrern der KHS und anderen Schulen sowie einer Kunstpädagogin von 9.00 bis 13.00 Uhr betreut. OberstufenschülerInnen assistieren den KursleiterInnen. Die Kursgebühren betragen 46 Euro - inklusive Getränke und kleinem Imbiss.

Wir freuen uns auf die  
**14. KINDERAKADEMIE** vom **30. Juli bis 2. August 2018**

Ihr **Dr. Ulrich von Nathusius**  
und das Team Begabtenförderung

Ansprechpartnerin:  
**Ursula Ostheim**  
kinderakademie.khs@gmx.de



**KÖNIG-HEINRICH-SCHULE**

**KINDERAKADEMIE**

**30.7.-2.8.2018**

**NATUR-  
WISSENSCHAFTEN**

**UND**

**INFORMATIK**

## TECHNIK

Um einen Einblick in die Welt der Technik, insbesondere der Elektrizität zu gewinnen, wirst du mit elektrischen Bauteilen einfache und schwierige elektrische Schaltungen aufbauen.

Mit dem selbst hergestellten Experimentiermaterial wirst du interessante Experimente durchführen, die zum Staunen einladen.

Du wirst Morsesignale in den Nachbarraum versenden und das Geschicklichkeitsspiel „Der heiÙe Draht“ bauen.

Als Höhepunkt wird von dir ein fahrtüchtiges Solarfahrzeug gebaut.

Im Wettbewerb kann der schnellste Flitzer ermittelt werden.

### **Auf die Sonne – fertig – los!**

Gegen einen Kostenbeitrag von 10 € kannst du dein Solarfahrzeug mit nach Hause nehmen.

Kursleitung:

**Hartmut Dilcher**

Physiklehrer



## BIOLOGIE und BIONIK

Wie sehen Insektenaugen bei 100-facher Vergrößerung aus?

Warum bleiben Spinnen

nicht in ihrem eigenen Netz hängen?

Was hat ein Hubschrauber mit einem Ahornsamen zu tun?

Was haben Kletten mit dem Klettverschluss zu tun?

Diese und weitere spannende Fragen zu Lebewesen in unserer Umgebung und zu technischen Erfindungen nach dem Vorbild der Natur werden wir experimentell im Schullabor und im Außengelände klären.

Unsere Forschungsergebnisse präsentieren wir am Donnerstag!

Kursleitung:

**Kerstin Knop**

Biologielehrerin



## INFORMATIK

Würdest du gerne dein eigenes Computerspiel entwickeln?

Na dann los – meld dich an!

In diesem Workshop wirst du die ersten Grundlagen der Programmierung kennen lernen und anschließend deine eigene Anwendung, z.B. eine Animation, ein Spiel oder ein Quiz, entwickeln. Am Donnerstag dürfen deine Eltern und Freunde dann fleißig dein Spiel testen. Für einen USB-Stick fallen zusätzlich 6 € Kosten an.

Kursleitung:

**Sebastian Weigl, Marlin Jarms**

Mathematik-LiV / Oberstufenschüler



## CHEMIE

Möchtest du selbst Bubbles, Gummibärchen, Knete oder Schoko-Crossies herstellen?

Interessiert es dich, wie ein Feuerlöscher funktioniert oder wie Tintenspinnen entstehen?

Unter Anleitung unserer Assistenten kannst du selbst

30 spannende Experimente an verschiedenen Stationen durchführen. Für Material fallen zusätzlich 8 € Kosten an.

Kursleitung:

**Jessica Breitling/Nicole Koch**

Chemielehrerinnen



## MALKURS - AUF DIE FARBEN FERTIG LOS

In diesem Workshop werden wir unsere Farben selber herstellen und lernen, was da eigentlich so alles drin steckt.

Auf der Suche nach unseren Malmotiven werden wir fremde Länder und Kulturen mit ihren Geschichten und natürlich

auch mit ihren Farben entdecken. Mit Bildern, Musik und den Farben werden wir das Land Bangladesch kreativ erarbeiten und es uns näherbringen.

Die Informationen und Inhalte werden wir künstlerisch in unterschiedlichen Techniken umsetzen und darstellen.

Für Leinwände und weiteres Material fallen zusätzlich 10 € an.

Kursleitung:

**Birgit Kuhley**

Kunstpädagogin

(MA Kinderhilfswerk GlobalCare)

